

## Système des courses pour les Coupes de Wallonie BMX – OFFICIAL RANKING et FUN RANKING (Finale A-B-C-D)

La composition des séries aura lieu selon le classement provisoire en appliquant la formule «Scramled Moto». A partir des 1/4 finales jusqu'à la finale, les places de départ seront choisies par les pilotes.

### Déroulement :

Séries de 3 manches pour tous les pilotes de chaque catégorie.

#### Pas de changement pour les catégories avec 1 à 16 pilotes :

- Si 8 pilotes ou moins, 3 manches + une finale (4<sup>ème</sup> manche).
- Si 9 à 16 pilotes, 3 manches, Finale A-B

#### Si plus de 16 pilotes dans une catégorie :

A la fin des 3 manches, les multiples de ¼ finales (32) ou ½ finales (16) participeront aux ¼ ou ½ finales «*Official Ranking*» et Finale A-B «*Official Ranking*». Les pilotes non sélectionnés dans les 16 ou 32 feront une finale «*Fun Ranking – Finale C-D*» soit avec une 4<sup>ème</sup> manche ou ½ finales «*Fun Ranking Finale - C-D*» et Finales «*Fun Ranking – Finale C*»

Principe : tout le monde roule au moins 4 manches et compétition parallèle pour les éliminés.

Pour les points, pas de changement, points attribués en manches, quart de finale «*Official Ranking*», demi-finale «*Official Ranking*» et finale «*Official Ranking*». Pas de points pour les 4<sup>èmes</sup> manches, demi-finales et finales «*Fun Ranking – Finale C-D*».

## Racesysteem voor de Wallonia BMX Cups - OFFICIAL RANKING et FUN RANKING (Finale A-B-C-D)

De samenstelling van de series zal gebeuren op basis van het voorlopige klassement door toepassing van de “Scramled Moto” formule. Van de 1/4 finale tot de finale worden de startplaatsen gekozen door de piloten.

### Procedure:

Reeksen van 3 rondes voor alle piloten in elke categorie.

#### Geen wijziging voor de categorieën met 1 tot 16 piloten:

- Bij 8 piloten of minder, 3 rondes + een finale (4e ronde).
- Indien 9 tot 16 piloten, 3 rondes, finale A-B

#### Indien er meer dan 16 piloten zijn in een categorie:

Aan het einde van de 3 rondes zullen de veelvoudigen van de ¼ finales (32) of de ½ finales (16) deelnemen aan de «*Official Ranking*» ¼ of ½ finale en de «*Official Ranking*» A-B finale. Piloten die niet geselecteerd zijn in de 16 of 32 zullen een «*Fun Ranking – Finale C-D*» finale rijden ofwel met een 4e ronde of in de ½ «*Fun Ranking*» finale en «*Fun Ranking – Finale C*» finale.

Principe: iedereen rijdt minimaal 4 rondes en parallelle races voor de geëlimineerde.

Wat de punten betreft is er geen verandering: punten worden toegekend in de reeksen, de «*Official Ranking*» kwartfinale, de «*Official Ranking*» halve finale «*Official Ranking*» en de finale. Geen punten voor de 4e rondes, halve finales en «*Fun Ranking – Finale C-D*» finales.

## Exemples du système de courses sur les Coupes de Wallonie de BMX

