

Premier championnat officiel de Cyclisme Esport virtuel en Belgique

Belgian Cycling, en collaboration avec Cycling Vlaanderen et la Fédération Cycliste Wallonie Bruxelles (FCWB), présente le premier Belgian Virtual Cycling Circuit officiel, soutenu par l'agence d'esports et de jeux META.

Avec le Belgian Virtual Cycling Circuit, les fédérations et leurs partenaires veulent construire un écosystème compétitif qui offre aux fans de cyclisme virtuel un coup de pouce pour atteindre le sommet. Via des **compétitions de qualification en ligne**, qui débutent à la mi-décembre, les participants peuvent d'abord se qualifier pour le **championnat flamand** ou le **championnat wallon**.

Les meilleurs Flamands et Wallons s'affrontent ensuite dans un **championnat national** « in real life » pour le titre de champion de Belgique. Il y a des championnats pour les hommes et les femmes, et ils sont divisés en trois catégories : U17 (16-17 ans), Juniors (18-19 ans) et U23&Elite (+19 ans).



Le Belgian Virtual Cycling Circuit veut être plus qu'un simple championnat pour les meilleurs. Tout au long de la saison, divers défis sont créés qui s'adressent aux participants de tous niveaux et qui permettent de collecter de beaux prix. Les différents partenaires veulent ainsi encourager les cyclistes récréatifs comme les cyclistes compétitifs à entrer dans le monde virtuel du Cyclisme Esport et à en découvrir les avantages, quel que soit leur niveau actuel.

La participation aux championnats et aux défis est entièrement gratuite. Il s'agit donc d'une plateforme (de départ) idéale pour les professionnels et les profanes d'esports.

Nathalie Clauwaert, directrice générale de Belgian Cycling, se réjouit de la collaboration entre les trois fédérations. « Cyclisme Esport a été approuvé par l'UCI

comme discipline cycliste officielle en 2018. Ces dernières années, Belgian Cycling, Cycling Vlaanderen et FCWB se sont engagées séparément dans un certain nombre de projets virtuels. Le moment est venu d'organiser ensemble les premiers championnats régionaux et nationaux virtuels officiels. »

Tout au long du Belgian Virtual Cycling Circuit, META assistera les fédérations et les partenaires par un soutien technologique et partagera ses connaissances dans le domaine de l'organisation de tournois en ligne et hors ligne.

*« Le Cyclisme Virtuel s'est énormément développé en Belgique ces dernières années », a déclaré **Birger De Geyter, co-PDG de META**. "Nous sommes très honorés, comme la plus grande agence d'esports et de jeux du Benelux, de contribuer à créer cette histoire, en coopération avec Belgian Cycling, Cycling Vlaanderen et FCWB. Nous nous réjouissons de couronner ensemble le premier champion belge officiel de Cyclisme Esport en 2022. »*

Plus d'informations sur le Belgian Virtual Cycling Circuit et les possibilités d'inscription suivront dans les semaines à venir.

Cycling Vlaanderen et **Fédération Cycliste Wallonie Bruxelles** sont les fédérations officiellement reconnues et subventionnées pour le cyclisme en Flandre et en Wallonie respectivement. **Belgian Cycling** est la fédération sportive centrale et officiellement reconnue par l'UCI, l'UEC et la BOIC.

META a été fondé en 2010 et est devenu le partenaire digital de référence dans le domaine du jeu. Basé sur un marché en pleine expansion, META aide les entreprises à réaliser leurs idées en matière d'esports.